**Feuille d’intention pour la création d’une application web pour une ferme de poulet**

Ce projet a pour but de moderniser une ferme appartenant à ma famille. Pour l’heure, notre ferme ne possède pas d’application web pour permettre à nos clients d’interagir avec nous de manière plus efficace, sans avoir à se déplacer jusqu’à la ferme.

1. **Objectif :** L’application devra permettre aux **usagers** de consulter le catalogue de produit que propose la ferme (Poulets, œufs), de prendre rendez-vous pour visiter la ferme, de créer un compte s’ils le souhaitent, de commander (des œufs, des poulets), de se faire livrer, de consulter les différents tarifs.

Elle devra aussi proposer des recettes pour nos usagers, consulter le catalogue des produits de nos magasins et consulter les tarifs de la ferme

1. **Développement :** Nous allons implémenter une application web classique :

* Nous utiliserons un Framework : Springboot
* Nous nous baserons sur l’architecture MVC
* Nous allons intégrer une base de données PostgreSQL grâce à Spring JDBC/JPA
* Nous rajouterons un batch pour l’envoie quotidien de mails à nos utilisateurs.
* L’application sera déployée sur un serveur TomCat

1. **Acteurs :** 
   * 1. **Interne :**  Client (Entreprise, particulier), commercial.
     2. **Externe :** Système bancaire.
2. **Contexte :**

****

Nous avons notre client et le commercial qui sont des acteurs internes à notre système. Puis un système bancaire qui sera externe à notre système.

1. **Package :**

****

Nous voulons mettre en place 4 packages :

* Gestion de commandes
* Authentification
* Gestion administrative
* Extras

Le Client aura accès au package gestion de commandes, pour cela il devra s’authentifier. Il pourra ensuite accéder à tous les extras que nous proposons à travers le package Extras.

Le commercial quant à lui aura accès au package gestion administrative.

Notre service de livraison pourra accéder à la gestion de commande afin de voir les commandes à livrer.

1. **Cas d’utilisation**

****



Sur ces diagrammes de cas d’utilisation, nous détaillons le contenu des packages que comportent notre système.

Pour chaque package, nous allons donner des lots d’actions en fonction de l’acteur qui le réalise.

1. **Diagramme d’activité**

****

Sur ce diagramme, nous présentons pour chaque utilisateur le déclanchement des évènements en fonction de l’état du système. Il présente l’enchainement des actions dans le cadre d’une commande passée en ligne.

1. **Diagramme d’état transition**

****

Sur ce diagramme d’état transition, on définit les différents états que prend la commande au fil du temps : ce diagramme est plus pertinent pour montrer le cycle de vie d’une commande.

1. **Domaine fonctionnel**

****

Ce diagramme décrit la structure fonctionnelle de notre base de données.

Il présente les différentes classes que comporte notre système puis les attributs que possède chacune des classes et aussi il montre les relations entre les classes.

* **Description des classes :**

**Classe Client** : C’est la classe qui représente un client avec toutes ses informations dans la base données.

|  |  |
| --- | --- |
| Nom des attributs | Détails |
| eMail | Représente l’adresse mail du client |
| AdresseDeLivraison | Correspond à l’adresse de livraison du client |
| *Mot de passe* | Mot de passe pour la connexion |

**Classe Commande :** Représente une commande passée par un client avec toutes les informations relatives à la commande

|  |  |
| --- | --- |
| Nom des attributs | Détails |
| Numéro | Numéro de la commande |
| TypeCommande | Nature de la commande (à livrer ou à emporter) |
| DateDeLivraison | Date prévue pour la livraison |
| AdresseDeLivraison | Adresse de livraison (Si commande à livrer) |
| Produits | Liste de produits |